

Творческий перерыв

педагог по программе «Звукорежиссура»

Мне хотелось создать такую игру, чтобы учащиеся, которые обучаются по программе «Звукорежиссура» смогли не только отдохнуть в перерыве между учебными заданиями, но и взбодриться, включить воображение и прокачать свои профессиональные умения.

Гигачат универсальная нейросеть, на основе которой можно составлять уникальные тексты на различные темы и создавать по запросу задания не только учебные, но и творческие.

Поэтому в запросе я сформулировал цель игры: «Развивать слуховое восприятие, умение анализировать звуки и создавать собственные эффекты». Возраст учащихся – 12-15 лет.

Мне очень понравился вариант, предложенный сервисом, он включает как игровой момент: нужно угадать звуки, их источник, называя конкретные предметы или явления, так и творческое задание: быстро создать мини-сценарий про обстоятельства, когда определенные звуки могли прозвучать, разобраться в эмоциях, которые они передают. Замечательно, что есть усложнённый вариант (записать музыкальную композицию или диалог).

Работа с сервисом помогла мне быстро и интересно сложить ход урока и не упустить важные моменты.

